

**Benjamin Tritschler:** 

### **Planen und Bauen von Gemeinschaftsanlagen**

Eine Collab, also Gemeinschaftsanlage, bauen, klingt verlockend. Und im ersten Moment vielleicht sogar einfach - sind doch das Thema, die fähigen Mitstreiter und der Willen durchzuhalten, vorhanden. Im etwa 30 Minuten dauernden Vortrag wird auf die Tücken in der Planung, dem Bau und der Präsentation einer Gemeinschaftsanlage am Beispiel der letztjährigen RogueBricks-Collab *Port Rogue* eingegangen.

**Markus Rollbühler:**  

### **Technisch gesehen illegal – kreative Bautechniken abseits der Norm**

### **Techniquely Illegal – creative building techniques**

Fragwürdig oder einfallsreich? Ein Einblick in Bautechniken, die von LEGO nicht vorgesehen waren, und wie man diese entwickelt.

Questionable or just inventive? Inspiration, examples and insights into techniques that stretch the boundaries.

**Oliver Kude:** 

### **Mosaik bauen**

Von der Vorlage zum fertigen LEGO-Mosaik.

**Christian Rödel:** 

### **Stop Motion Video**

Wie man einen Stop Motion Film macht und was man dazu braucht.

**Benjamin Tritschler:** 

### **Neun Reiche - Ein Rollenspiel mit LEGO von RogueBricks**

Du wolltest schon immer ein König deines eigenen Landes sein? Oder wie Robin Hood eine eigene Gruppe Geächteter anführen? In den Neun Reichen ist dies möglich - zusammen mit deinen LEGO Steinen kannst du dir dein eigenes Reich erschaffen und nebenbei spannende Kampagnen spielen und (Bau)Wettbewerbe bestreiten.

In etwa 30 Minuten wird das Rollenspiel „Neun Reiche“ vorgestellt, welches seit nun drei Jahren besteht und auf RogueBricks gespielt wird.

**Werner Falkenberg / Lok24:** 

### **EV3, Boost, PoweredUp, Raspberry und Co. - Technik, Programmierung, Möglichkeiten**

Gezeigt werden die verschiedenen Möglichkeiten der Programmierung von:

- EV3 (LabVIEW, Python) erwähnt werden auch makecode und App
- Boost (LEGO Boost App via Tablet), Didaktik der App und freie Programmierung
- PoweredUp (LEGO PoweredUp App via Tablet, Python via Raspberry Pi, BAP in C# via Laptop/Win 10, Android Smartphone, Handheld) Erläutert werden die unterschiedlichen Philosophien der zwei Plattformen EV3 und PoweredUp Speziell die Möglichkeiten und Kompatibilität innerhalb der PoweredUp-Plattform (mit den Themenlinien Boost und City) werden gezeigt und ein paar praktische kleine Programme gezeigt und erklärt. Material: 2 EV3 Sets, 2 Boost Sets mit Move Hub, 2 PoweredUp Smart Hubs, eine Fernsteuerung, ein SBrick, Tablet, Laptop, Raspberry Pi, Smartphone Kein Workshop, Vortrag! Aber mit der Gelegenheit und dem Angebot, das Programmieren an allen drei Tagen auch mal selber zu probieren.

**Julian Winter:** 

### **Digitalisierung von LEGO-Eisenbahnen mit Modellbahntechnik**

**Holger Matthes:**  

#### **LEGO digital. Ein Einblick in MLCad, LDView und LPub**

#### **LEGO digital. MLCad, LDView and LPub at a glance**

MLCad, LDView und LPub gehören als "Software von Fans für Fans" zu den Urgesteinen im digitalen LEGO Universum. Vor der Fragestellung, wie man eine Bauanleitung für seine eigenen Modelle realisiert, zeigt Holger Matthes (HoMa) seinen Weg auf, wie er sich autodidaktisch in diese Programme eingearbeitet hat.

MLCad ist der Editor zum digitalen Bauen. Neben einem allgemeinen Überblick geht es vor allem um den Aufbau eines digitalen Modells aus Submodellen und Bauschritten. Besonderheiten beim digitalen Bauen eines Modells für eine Bauanleitung werden gezeigt, zum Beispiel das Thema "Buffer Exchange" (Bauteile schweben über der eigentlichen Position und sind dann im nächsten Schritt am Ziel angekommen) oder auch der Generator für Kabel und Schläuche.

LDView dient zum Betrachten des Modells und bietet einen POV-Export zum Rendern an.

LPub ist ein sehr gewöhnungsbedürftiges Werkzeug, um Bauanleitungen als PDF zu erstellen. (Es wird im Vortrag nicht darum gehen, wie man diese Programme korrekt installiert.)

**Gerald Lasser:**  

### **Teile für die LDraw Bibliothek erstellen Contributing to the LDraw Parts Library**

Wie kann ich mitwirken um die LDraw Teile Bibliothek zu erweitern? LEGO hört nicht auf uns mit neuen Teilen zu versorgen und diese Teile werden auch beim digitalen Bauen benötigt, daher kümmern sich eine Menge freiwillige um diese Teile als Digitale Steine bereitzustellen. Jeder kann mithelfen, Sticker-Scans, Fotos von Minifiguren, bedruckten Teilen etc! Am besten natürlich auch als Teile Author bei LDraw!

**Daniel Siskind:** 

### **Blacksmith Shop (3739) the first AFOL Created LEGO Set**

Brickmania LLC founder Daniel Siskind talks about the early origins of releasing custom LEGO kits in the early 2000's (before the days of Bricklink). He will also explain how the LEGO Group decided to release his Blacksmith Shop - Schmiederwerkstatt (3739) as the first AFOL-created official LEGO building kit in 2002.

**Dominik und Mariusz Brachmanski:**  

### **BrickNetCafe - Mit Freunden treffen und gemeinsam bauen durch intelligente Anleitungen BrickNetCafe - Meet and build with friends using intelligent instructions**

*Schonmal das Bedürfnis gehabt, in der düsteren Kneipe bei der Poker Runde den Tisch abzuräumen und ne Saturn V auszukippen? „So Männer...“ Das könnt ihr jetzt tun. Ihr baut gemeinsam mit euren Freunden an verschiedenen Stellen des Sets und fügt diese nach und nach zusammen. Wie das geht? Wir haben dem Computer beigebracht die ganze komplizierte Planung für Euch zu machen und es doch aussehen zu lassen wie eine ganz normale Anleitung. Der Computer stellt sicher, dass alles reibungslos zusammenpasst und alle bis zum Ende mitmachen können, ihr könnt euch zurücklehnen und den Aufbau genießen. Klingt gut, oder? Packt eure Spezis ein und probiert es aus!*

*Vorstellungsworkshops nach Andrang, Abschlusschallenge: Let's brick the Unimog n-gether!  
Voraussetzung: Tablet PC oder Laptop (mehr Komfort), Smartphone App getestet für aktuelle Firefox, Chrome, MS Edge, Opera und Samsung Browser, Anzeigefehler bekannt für Safari*

*Ever wanted to walk up to your friends in a bar, clear the table of poker chips and drop a Saturn V set on it? "Alright, folks... it's time..." Well... now you can do that. Build different parts of the set simultaneously and assemble bit by bit in a coordinated fashion. How this works? We taught computers to do the planning and yet make it look like normal instructions. The computer ensures everything will fit and everyone is included until the end, you can lean back and enjoy the build. This sounds good, doesn't it? So get your favorite brickers together and join the party!*

*Introduction workshops and final challenge: Let's brick the Unimog n-gether!*  
*Required: Tablet PC or Laptop (for more comfort), Smartphone*  
*App validated for prevailing versions of Firefox, Chrome, MS Edge, Opera and Samsung*  
*browsers, may have minor bugs in Safari*

**Thomas Grassmann:   **selbsterklärendes Spiel / self explanatory game****

**MicroBurgbase:**

Plane und baue eine Burg. Eine neue Burg soll entstehen.

Mit den Puzzleteilen kannst Du Mauern, Türme, Tore und Gebäude, sowie Wassergräben, Innenhöfe, Felsen und Landschaft aufbauen.

Plan and build a castle. A new castle is to be built. With the puzzle pieces you can build walls, towers, gates and buildings as well as mouts, courtyards, rocks and landscape.

Bilder / pictures:

<https://www.flickr.com/photos/shadow020498/albums/72157700739019332>

**Thomas Grassmann:   **selbsterklärendes Spiel / self explanatory game****

**Ritterschach / knights chess:**

Ein Schachspiel mit Rittern in Minifigurenmaßstab.

A chess with knights in minifigure scale.

Bilder / pictures:

<https://www.flickr.com/photos/shadow020498/albums/72157700588422114>